

Fahrdynamik



© FSG - Schulz

Mehrkörpersimulation

Worum geht es?

Die Mehrkörpersimulation in ADAMS/Car zählt zu den stärksten Tools, die die Fahrdynamik zur Verfügung hat.

Von der generellen Fahrwerksauslegung, über die Erstellung von Lastkollektiven für verschiedenste Fahrwerkskomponenten, bis hin zur Iteration des mechanischen Setups zu Steigerung der Performance des Gesamtfahrzeugs. Sie wird für so ziemlich jede Konzeptentscheidung herangezogen.

Sie ermöglicht verschiedenste Untersuchungen bezüglich der Einflüsse einzelner Fahrwerkskomponenten auf die Fahrzeugkinematik sowie das Fahrzeugverhalten in zahlreichen Fahrmanövern.

Was werden Deine Aufgaben sein?

- Aufbau und Instandhaltung des Fahrzeugmodells in ADAMS/Car
- Erstellen von Lastkollektiven
- Iterieren von Baseline Fahrzeugsetups
- Mitarbeit bei gruppenübergreifenden Aufgaben (Testen, Fertigung, ...)
- Teilnahme an Gruppen- und Teamsitzungen

Was sind unsere Anforderungen an Dich?

- Vorzugsweise Studium im Bereich Maschinenbau, Physik, CES, Informatik
- Interesse an fahrdynamischen Zusammenhängen und Simulationen
- Selbstständige Arbeitsweise
- Hohe Motivation und Hingabe für das Team
- Gute Englischkenntnisse

Wenn wir Dein Interesse wecken konnten, fülle gerne das Bewerbungsformular auf unserer Homepage aus.
Wir geben Dir schnellstmöglich Rückmeldung zu Deiner Bewerbung.

Vehicle Dynamics



© FSG - Schulz

Multi-Body Simulation

Job description

The multi-body simulation in ADAMS/Car is one of the most powerful tools available for vehicle dynamics.

From the general suspension design, to the creation of load collectives for various suspension components, to the iteration of the mechanical setup to increase the performance of the entire vehicle. It is used for pretty much every concept decision.

It allows us to do researches about the influence of different suspension parts on the vehicle kinematics and the vehicle behaviour in different driving maneuvers.

What will be your tasks?

- Building and maintaining the vehicle model in ADAMS/Car
- Creating load collectives
- Iterating baseline vehicle setups
- Collaboration in cross-group tasks (testing, manufacturing, ...)
- Participation in group and team meetings

What are our requirements?

- Preferably studies in the field of mechanical engineering, physics, CES, computer science
- Interest in vehicle dynamics and simulations
- Independent way of working
- High motivation and dedication to the team
- Good command of English

If you are interested, please fill out the application form on our homepage.
We will give you feedback on your submission as soon as possible.